



STAY+



- Projekt STAY+ je zaměřen na **gamifikaci pozitivního chování mladých lidí** během pandemie ale i mimo ni. Snaží se **nabídnout inovativní řešení pro odborné vzdělávání**, kde se ukázal **přechod na online/distanční výuku** mimořádně obtížný, a především pak **aktivní zapojení mladých lidí (15–21 let)**.



- Platforma STAY+ je vytvářena s hlavním cílem aktivizovat mládež takovým způsobem, že bude **obhajovat digitální odborné vzdělávání**, bude se **zajímat o obsah vzdělávání** ale také o **zdraví a osobní pohodu**. Platforma poskytne způsoby, jak **udržet motivaci mladých lidí**, jak **řídit svůj čas** a **plnit úkoly** během distanční výuky.

- Program: Erasmus+ Key Action 2 VET
Číslo projektu: 2020-1-UK01-KA226-VET-094578
2021–2023



stayplusproject.eu ➤



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union